



Trepidante travesía en las calles con tu skate,  
evitando obstáculos y otros peligros.

Toda una aventura en tu MSX.



# SKATE AIR

**MegaRom 128K**

## **LO NUEVO ES ...**

Se ha diseñado un nuevo tipo de Skate, el SKATE AIR, un skate que se mueve por el aire.

Para observar sus prestaciones, se van a realizar varios recorridos por algunas calles con distintos obstáculos.

El objetivo es recoger una serie de banderines repartidos por las calles, antes de que se termine el tiempo.

## **FASES**

Hay cinco fases. En cada fase tienes que recoger 20 banderines que están repartidos por tramos.

Cada calle tiene una serie de obstáculos y peligros, que se irán incrementando en cada fase.

## ENEMIGOS

Son de distintos tipos. Debes evitar su contacto, ya que restará energía al skate.

## SKATE

Es de tipo aerodeslizador, y necesita energía para desplazarse.

Además, puede incrementar su altitud de vuelo, pero esta opción consume mucha energía.

Otra de sus prestaciones es la velocidad, capaz de adelantar a cualquier vehículo.

## EXTRAS

Aparecen de forma aleatoria y pueden ser:



Recarga la energía del skate.



Repone el Tiempo.



Inmunidad durante un tiempo, y no restará energía.



Incrementan la puntuación.

## CONTROLES DE JUEGO

Cursores o Joystick.

Space/Fire: Aceleración.

Graph/Fire2: Elevación del Skate.

M: Activa/Desactiva la música.

© GERMAN GOMEZ HERRERA. 2006

[msxcode@terra.es](mailto:msxcode@terra.es)